

Mondlandung

Programmiert mit Squeak ein Mondlandungsspiel. Eine Mondfähre soll auf der Mondoberfläche an einer ganz bestimmten Stelle landen. Dabei wird sie durch die Gravitation immer schneller nach unten gezogen. Ständig wechselnder Wind in der Atmosphäre behindert die exakte Steuerung. Verfehlt die Fähre ihre vorgesehene Landeposition oder trifft sie mit zu hoher Geschwindigkeit auf, so zerschellt sie. Zur Steuerung soll der in Squeak vorgegebene Joystick dienen.